

ZAPROSZENIE DO SKŁADANIA OFERT

dla zamówień, których wartość nie przekracza wyrażonej w złotych równowartości kwoty 130 000 zł

1. Nazwa zadania

Zakup mebli świetlicowych

2. Termin realizacji zamówienia

Realizacja do 29-12-2022 r.

3. Opis przedmiotu zamówienia:

12 szt. ław restauracyjnych tapicerowań skóropodobnych - kolor do uzgodnienia

1000(długość)x600(głębokość)x1200(wysokość razem z oparciem)

15 szt. krzesła tapicerowane skóropodobne - kolor do uzgodnienia

stoły: 600x600-2 szt

1200x600-7 szt

blat z płyty meblowej 36 mm grubości

4. Opis sposobu obliczenia ceny

4.1. Każdy z wykonawców może zaproponować tylko jedną cenę i nie może jej zmienić.

4.2. Cena ofertowa - obliczona w następujący sposób: wartość (netto) + podatek VAT = cena (brutto).

4.3. Zaoferowana cena (brutto) w formularzu oferty musi być podana liczbą oraz słownie.

4.4. Cena (brutto) oferty w formularzu oferty musi być wyrażona w złotych polskich (PLN) do dwóch miejsc po przecinku.

4.5. Zaoferowana cena (brutto) dotyczy całego przedmiotu zamówienia.

4.6. Rozliczenia między Zamawiającym, a wykonawcą będą prowadzone w walucie polskiej.

4.7. Cenę należy skalkulować jako ryczałtową wg. powyższego zakresu

5. Kryteria oceny ofert

Przy wyborze oferty Zamawiający będzie kierował się następującymi kryteriami i ich znaczeniem:

cena brutto 100%

Punkty przyznawane za podane kryterium będą liczone wg następującego wzoru:

liczba punktów = cena najniższa / cena ofertowa x 100

Oferta spełniająca w najwyższym stopniu wyżej wymienione kryterium otrzyma maksymalną liczbę punktów, tj. 100 i zostanie uznana za ofertę najkorzystniejszą.

6. Inne postanowienia umowne

▲ termin wykonania – do 29-12-2022

7. Termin i miejsce składania ofert

Oferta winna być złożona do dnia **20-12-2022 do godz. 12:00 r.** na adres email sekretariat@sm1krakow.pl z dopiskiem „Zakup mebli świetlicowych”

SZKOŁA MUZYCZNA I i II stopnia
im. Bronisława Rutkowskiego
30-529 Kraków, ul. Józefińska 10
tel./fax (12) 656-09-45

Dyrektor Szkoły

mgr Maria Nowaczynska